

Kurz- Erläuterungen zum Regelwerk

Abschnitt 1 – Das Kampfsystem:

Part 1: Schlag-, Stoß- und Tritttechniken

Part 2: Wurftechniken, zu Boden bringen, Hebel- und Würgetechniken

Part 3: Bodentechniken, Hebel- und Würgetechniken

Abschnitt 14 – Entscheidung des Kampfes:

a. Ein Kämpfer kann den Wettkampf vor dem Ende der Kampfzeit gewinnen, wenn dieser mindestens einen Ippon in jedem der drei Part's errungen hat.

b. Falls eine Differenz von mindestens 14 Punkten zwischen den Teilnehmer am Ende der ersten Runde entsteht, ist der Kampf zu Ende.

c. Der Kämpfer, der am Ende des Kampfes die meisten Punkte hat, gewinnt den Kampf.

d. Kampfzeiten:

Die Kampfzeit pro Kampf beträgt 2 Runden a 2 Minuten Bei Erwachsenen und 2 Runden a 1,5 Minuten bei Jugendlichen. Zwischen den Runden ist 1 Minute Pause, Verlängerung jeweils um 1 Runde bis der Sieger feststeht.

e. Die Wettkämpfer sind verpflichtet, weiche, kurze und leichte Handschützer zu tragen. Es ist weiterhin erlaubt, weiche Schienbeinschützer, weiche Spannschützer, Tiefschutz und einen Mundschutz zu tragen. Weibliche Wettkämpfer dürfen einen Brustschutz tragen.